

ジャスティ/ジャスティ カスタム(R2. 1~R2. 9)

- ◆取付適合情報
- ◆車両側車速・パーキング・リバース信号接続情報
- ◆ステアリングリモコン信号接続情報

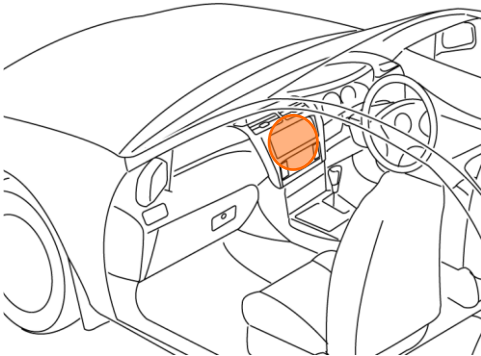
◆取付適合情報

年式	型式	タイプ	取付位置	2DIN			2DINワイド			車両コネクタ
				AVN-LS04 AVN-LS03 AVN-LS02			AVN-LS04W AVN-LS03W AVN-LS02W			
				取付可否	取付キット	変換コード	取付可否	取付キット	変換コード	
R2. 1 ┆ R2. 9	M900F M910F	ラジオレス	上段	◎5	スバル純正部品 注9, 10	2202 注11	◎5, 8	スバル純正部品 注9	2202 注11	SB-05
			下段							
		パノラミックビュー モニター&ナビ アップグレード パッケージ 装備タイプ 注4	上段	◎5, 6, 7	スバル純正部品 注9, 10	2202 注11	◎5, 6, 7, 8	スバル純正部品 注9	2202 注11	SB-05
			下段							

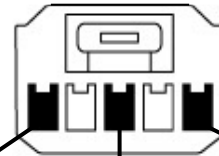
- 注記
- 令和2年1月時点の調査結果に基づく情報です。調査日以降に発売された車両に関する情報は含まれませんので、ご注意ください。
 - メーカーオプションのナビ、オーディオ装備車は未調査です。
 - 標準装備では全タイプ、ラジオレス仕様です。
 - パノラミックビューモニター&ナビアップグレードパッケージに装備されているフロントカメラ、サイドカメラ、バックカメラの映像をナビ本体に映し出すことはできません。
 - アンテナアンプ用1Pコネクタ(白色)は工場出荷時には接続されていますが(アンテナジャックとオーディオコネクタコードにテープで固定されています。)
車両により接続されていない場合があります。1Pコネクタが接続されていない場合は必ず接続してください。
 - ステアリングオーディオスイッチ装備車の場合、ステアリングオーディオスイッチの使用が可能です。
 - ステアリングオーディオスイッチの接続は「◆ステアリングリモコン信号の接続」をご参照ください。
 - 本体にブラケットを取付ける際は、タイプA位置のネジ穴を使用してください。
詳細は『2DINワイドAVN取付けネジ穴について』を参照ください。
 - オーディオ取付け用ブラケットが装備されていません。また、クラスターパネル開口が130×230mmと大きいので、ディーラー等で下記に記載した純正部品を購入して取付けてください。
・ナビ・オーディオ取付キット(純正品番:08606F1012)が必要です。
ナビ・オーディオ取付キットには2DINワイド用スぺーサーとオーディオ取付け用ブラケット、取付けネジが同梱されています。
 - ナビ・オーディオ取付キットに同梱の2DINワイド用スぺーサーパネル開口が100×200mmと大きいので、ディーラー等で下記に記載した純正部品を購入して取付けてください。
・エスカッション(純正品番:86221B5010)が2個必要です。
なお、取付ける際、エスカッションの加工が必要です。ブラケットと当たる部分をカットしてください。
 - エーモン工業株式会社製 オーディオハーネス 製品コード 2202が使用可能です。
 - アイドリングストップ搭載車の場合、車両のご使用状況やバッテリーの状態などにより、エンジン再始動時にAVN本体が再起動する場合があります。

◆車両側車速・パーキング・リバース信号の接続

位置: 純正デッキ取付位置奥



オプションコネクタ5P(灰)



配線側から見た図

リバース信号(青) 車速信号(紫) パーキングブレーキ信号(灰)

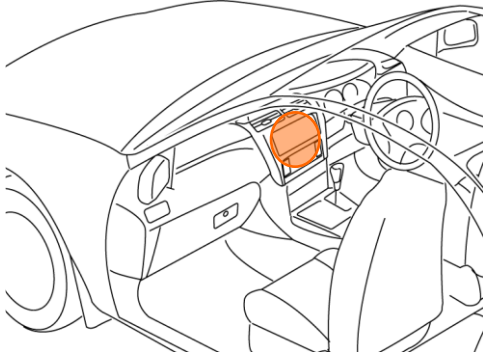
・車両の(緑色)は変更される場合がありますので参考情報としてください。

ジャスティ/ジャスティ カスタム(R2. 1～R2. 9)

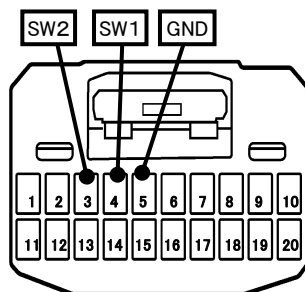
◆ステアリングリモコン信号の接続

- 型 式 : M900F、M910F
- タ イ プ : パノラミックビューモニター&ナビアップグレードパッケージ装備タイプ
ステアリングリモコン取り出し位置より信号を取り出して接続してください。

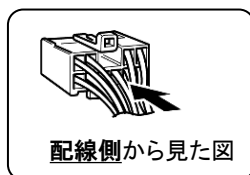
位置: 純正デッキ取付位置奥



■ステアリングリモコン信号取り出し位置



車両ハーネス20Pコネクタ(白)



■接続情報

車両信号情報					ナビ側	
信号	端子番号	線色			接続コード線色	
SW1	4	紫	← 接続 →		白/青	
SW2	3	赤	← 接続 →		茶	
GND	5	黒	← 接続 →		黒	

・車両の線色は変更される場合がありますので参考情報としてください。